

LE AZIONI PNSD NEL NOSTRO ISTITUTO



IC TORGIANO-BETTONA
2016-2020

STRUMENTI

- Partecipazione, aggiudicazione e realizzazione dell'avviso pubblico per la realizzazione l'ampliamento o l'adeguamento delle **infrastrutture di rete LAN/WLAN** (PON *"Per la scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento"* 2014-2020)
- Tutti i plessi di Scuola Primaria e Secondaria sono **cablati** con connettività via cavo in ogni aula e coperti dal **wi-fi**
- Tutti i plessi di Scuola dell'Infanzia sono cablati con connettività in un ambiente ad uso dei docenti

STRUMENTI

- Stipula di una convenzione con Blusky soc. cop. per la fornitura della rete internet senza canone di connettività
- Significativo incremento dei sistemi di **proiezione nelle aule** (attualmente 30 su 41 aule)
- Dotazione di **un computer in ciascuna aula** di Scuola Primaria e Secondaria e di un Computer in ciascun plesso di Scuola dell'Infanzia

SPAZI E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO

- Partecipazione e aggiudicazione dei bandi:

Ambienti Digitali

Atelier Creativi

Ambienti Innovativi

che hanno permesso di realizzare di **3 ambienti innovativi** nei plessi di Primaria Passaggio di Bettona, Secondaria Passaggio di Bettona, Primaria e Secondaria (in condivisione) di Torgiano. L'arricchimento tecnologico ha riguardato la Stampa 3D, macchine con sistema operativo Mac/Os, strumenti per la produzione e postproduzione foto e video, kit di robotica educativa per i 3 gradi di scuola oltre all'introduzione di arredi modulari

SPAZI E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO

- Partecipazione e aggiudicazione del bando **Samsung Smart Future** che ha dotato un'aula di 20 tablet e uno strumento di condivisione video

- Adesione alla **Rete "Eduarch"** per la condivisione di strategie e buone prassi di revisione delle architetture didattiche

AMMINISTRAZIONE DIGITALE

- **Digitalizzazione amministrativa** degli uffici di segreteria attraverso l'adozione della piattaforma di Segreteria Digitale che ha permesso una riduzione del cartaceo ed un efficientamento complessivo delle procedure di lavorazione dei documenti, oltre ad una maggiore trasparenza ed accessibilità dell'utenza ai documenti della scuola (Albo Online e Amministrazione trasparente)
- Attivazione della **Gsuite**, un tool google gratuito per le scuola, che ha permesso l'attribuzione di un indirizzo email a ciascun docente, semplificando e rendendo più capillare e mirata la comunicazione da/verso la Segreteria

AMMINISTRAZIONE DIGITALE

- **Comunicazione con le famiglie** più efficace e capillare attraverso canali telematici (sito internet, registro elettronico, canali telegram)
- Adozione del **registro elettronico** con visibilità alle famiglie nei gradi Primaria e Secondaria di I Grado

LE COMPETENZE DEGLI STUDENTI

- Diffusione dell'utilizzo di strumenti **digitali nelle attività didattiche** anche al servizio delle competenze trasversali
- Percorsi formativi per l'**uso consapevole** del digitale (identità digitale, valutazione delle fonti...)
- Partecipazione al bando e aggiudicazione "**Curricoli Digitali**" (in rete con altre scuole del territorio) per la definizione di un curriculum digitale

LE COMPETENZE DEGLI STUDENTI

- Attività fin dalla Scuola dell'Infanzia per la diffusione del **pensiero logico-computazionale**
- Partecipazione al bando, aggiudicazione e realizzazione (in completamento) del **PON** “*Sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale*”
- Realizzazione all'interno dell'Istituto delle **prove Invalsi computer based** per la Scuola Secondaria di I Grado

CONTENUTI DIGITALI

- Percorsi su linguaggi per la **creazione di contenuti digitali** (montaggio video, presentazioni...) nel rispetto del copyright e della protezione dell'immagine altrui
- Partecipazione al bando per il finanziamento di **Poli di biblioteche scolastiche innovative** in rete con altre scuole della regione (in corso di valutazione)
- Partecipazione e aggiudicazione del bando ex Legge 440/97 **“Tutti al museo, il museo per tutti”** per la realizzazione di contenuti digitali per i musei del territorio, in rete con altre scuole

LA FORMAZIONE DEL PERSONALE

- Individuazione di un **Animatore Digitale** e di tre membri del **team per l'innovazione digitale**



Sandra Sarti
(Animatore Digitale)
sandra.sarti@ictorgianobettona.org



Ida Paola Faloia
idapaola.faloia@ictorgianobettona.org



Paola Giulietti
paola.giulietti@ictorgianobettona.org



Rosa Rubini
rosa.rubini@ictorgianobettona.org

LA FORMAZIONE DEL PERSONALE

- Partecipazione ai **percorsi formativi dedicati ai membri del Team** per l'innovazione digitale
- **Intervento tecnico di primo livello** dei membri del Team per l'Innovazione Digitale sulle strumentazioni della scuola
- Contributo ai poli territoriali nella definizione del **piano formativo per i docenti** e partecipazione ai percorsi formativi proposti

LA FORMAZIONE DEL PERSONALE

- Realizzazione di **percorsi formativi interni all'istituto**: Introduzione all'uso del registro elettronico e alla Gsuite (annuale), Strumenti della Gsuite (2 edizioni), Strumenti per la media literacy e la valutazione delle informazioni in rete, Sistema operativo Mac/Os e app per la post-produzione foto e video, Tutti in rete consapevolmente (versione per insegnanti e per famiglie), Caffé digitale, utilizzo della piattaforma etwinning

LA FORMAZIONE DEL PERSONALE

- Diffusione di **corsi di formazione** organizzati da altri soggetti favorendo la possibilità di partecipare: Neverstoplearning: Innovazione didattica e nuove tecnologie, International Learning Event, La stampa 3D nella didattica, Ict for teaching
- Attribuzione da parte dell'Ufficio Scolastico della qualifica di Scuola particolarmente innovativa e indicata perciò come **sede di visiting da parte dei docenti neo-assunti** dell'Umbria

LA FORMAZIONE DEL PERSONALE

- Partecipazione annuale all'**Osservatorio per la Scuola Digitale**
- Partecipazione come scuola pilota al **progetto Selfie Italia** per l'autovalutazione sull'uso delle tecnologie digitali nella propria scuola

I PROSSIMI OBIETTIVI

- Diffusione del wi-fi in tutte le Scuole dell'Infanzia
- Un sistema di proiezione in ciascuna aula scolastica di Scuola Primaria e Secondaria e nell'ambiente comune di ciascuna Scuola dell'Infanzia
- Mantenere alto il livello di partecipazione ai bandi Ministeriali ed Europei emanati, anche in rete con altre scuole

I PROSSIMI OBIETTIVI

- Diffusione della Gsuite anche come piattaforma ad uso didattico dotando (a partire da una classe campione) ogni studente di Scuola Secondaria di Primo Grado di un indirizzo email e della possibilità di utilizzare la piattaforma
- Sperimentazione (a partire da una classe campione) del Bring Your Own Device nella Scuola Secondaria di Primo Grado
- Diffusione tra i docenti, tramite formazione e accompagnamento nei progetti, di competenze legate alle ultime strumentazioni tecnologiche introdotte (Stampa 3D e Robotica Educativa)