

SCUOLA DELL'INFANZIA IL PICCOLO PRINCIPE



CI SIAMO ANCHE NOI!

DAL 10 AL 25 OTTOBRE 2020 I BAMBINI DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA "IL PICCOLO PRINCIPE", PARTECIPERANNO ALLA EUROPEAN CODEWEEK 2020. E' UNA INIZIATIVA CHE NASCE DAL BASSOE MIRA A PORTARE LA PROGRAMMAZIONE E L'ALFABETIZZAZIONE DIGITALE A TUTTI IN MODO DIVERTENTE E COINVOLGENTE . IL NOSTRO AMBASCIATORE PER L'ITALIA E' IL PROF.ALESSANDRO BOGLIOLO

PROGRAMMA

12 OTTOBRE h.10.00 12.00

BENVENUTA CODEWEEK 2020!



I bambini della Scuola dell'Infanzia "Il Piccolo Principe", danno il benvenuto alla European Codeweek 2020 con attività di flash moob ; allestimento degli spazi(Rispettando misure covid-19) con i simboli della Europe code week . Attività di programmazione giocosa.

13 OTTOBRE h. 10.00 12.00



LA MIA AMICA BEE- BOT con la mascherina!

I bambini hanno la possibilità di avere un robot bee-bot che gli permetterà di esplorare il mondo con semplici comandi, aiutandoli a sviluppare la logica e a contare, guidandoli a visualizzare i percorsi nello spazio, aiutandoli ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione e favorendo

il processo di lateralizzazione. Anche la nostra Apetta indossera' una mascherina per proteggersi dal virus del covid.

14 ottobre h.10.00 12.00



CODY FEET

I Bambini seguiranno un percorso con codyFeet, un metodo di coding unplugged per età prescolare, propedeutico all'uso di **CodyRoby** e alla programmazione visuale a blocchi. I bambini attraverso percorsi a tessere quadrate rappresenteranno direttamente sul percorso le istruzioni da eseguire per percorrerlo.

15 ottobre h. 10.00 12.00



UN CUORE PER TE

Utilizzando la pixel art come attività di coding unplugged possiamo ricostruire molti tipi di immagine. Il disegno, diventa quindi una sequenza di istruzioni sia di movimento che di colorazione, caratterizzata da una risoluzione predefinita data dalla grandezza dei pixel e del loro numero. I bambini realizzeranno con le tesserine rosse e gialle un cartellone che rappresenta un cuore. Esplorando così quanti più linguaggi possibili: Pixel Art, Pixel Intelligenza, Pixel Creatività!

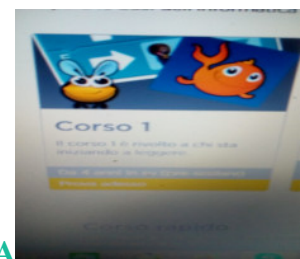
16 OTTOBRE h. 10.00.12.00



" OGGI SIAMO DEI PICCOLI ROBOT "

I bambini ,attraverso questa attivita'si muoveranno su una scacchiera come un robot, eseguendo semplici istruzioni di movimento impartite dai compagni; Non si limiteranno ad eseguire le istruzioni ,ma le dovranno anche leggere e interpretare.

.



19 OTTOBRE h.10.00 12.00 GIOCHIAMO IN PIATTAFORMA

**I BAMBINI PARTECIPERANNO AL CORSO 1 SULLA PIATTAFORMA
CODE .ORG, IMPARANDO I CONCETTI BASE DEL CODING**

20 OTTOBRE

H.10.00 12.00

TANTI GIOCHI DI PROGRAMMAZIONE



Percorso ludico-creativo di robotica educativa per la promozione del pensiero computazionale. Saranno proposte attività unplugged e semplici giochi Partendo dalla lettura di storie fantastiche, i bambini a turno impersonificheranno personaggi diversi che dovranno “muoversi” lungo percorsi strutturati su una scacchiera realizzata con materiali diversi, seguendo le indicazioni date dall’insegnante (avanti, indietro, a destra, a sinistra) per raggiungere l’obiettivo (una casa, un castello, una principessa, un oggetto magico).

21 OTTOBRE

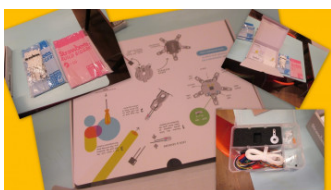
h.10.00 12.00 : IL nostro robottino DOC



Con questa attività il Robottino Doc diventerà l'inseparabile amico dei bambini, con il quale affrontare divertenti attività e scoprire i principi della programmazione e della robotica

22 OTTOBRE

h.10.00 12.00



**COSTRUIAMO CON LE CANNUCCE UN PORTA
DISINFETTANTE PER LE MANI**

Costruiamo insieme un porta disinfettante utilizzando delle cannucce e Strawbees; un Kit Coding e Robotica : Unisce uno strumento semplice e di uso comune (le cannucce) a dei connettori unici nel loro genere, che permettono di progettare strutture complesse e articolate senza saldature o colla, ma con un semplice sistema a incastri. La board elettronica contenuta nel kit è il ponte che permette di passare dalla progettazione della semplice struttura meccanica alla programmazione vera e propria dell'artefatto, sviluppando le basi del coding in maniera semplice e divertente

23 OTTOBRE

h.10.00 12.00

SUONIAMO CON SCRATCH E MAKEY MAKEY



I BAMBINI SUONERANNO ALCUNE NOTE MUSICALI CON SCRATCH E MAKEY MAKEY UTILIZZANDO CUCCHIALI.. E ALCUNE MELE..

24 Ottobre h.10.00-12.00



•
La nostra apetta balla la canzone JERUSALEMA

I bambini dovranno far ballare l'apetta seguendo un codice disegnato dall'insegnante e muovendo i tasti avanti indietro destra e sinistra.

**LA REFERENTE del progetto coding
Fabiola Fabbri**