



CodeWeek EU organisers are honoured

TO CERTIFY

that SCUOLA INFANZIA TORGIANO

actively contributed to the success of

EUROPE CODE WEEK 2020

by running a coding event.

On behalf of Europe Code Week Ambassadors

UN CALENDARIO SPAZIALE!

La scuola dell'infanzia di Torgiano partecipa alla CodeWeek europea con un' attività legata al calendario. Per lo svolgimento di questo progetto didattico sono state utilizzate le Bee Bot, dei piccoli robot a forma di ape pensati appositamente per bambini in età prescolare. Il laboratorio ha lo scopo di rafforzare le conoscenze legate all'individuazione della data e sua denominazione nelle componenti di giorno, numero e mese, utilizzando una metodologia innovativa. Dopo il lungo periodo trascorso lontano dalla scuola, dedicare un'attività di coding ad una pratica che gli alunni svolgono ogni giorno come il «calendario» ha significato ribadire l'importanza del recupero di questa routine nella vita scolastica degli alunni. Per introdurre l'attività si è scelta la storia di Marziano, un alieno venuto da lontano...



LA STORIA DI MARZIANO

Marziano è un alieno venuto dal pianeta Walla Walla e atterrato sul giardino della scuola dell'infanzia di Torgiano. Dopo aver incontrato i piccoli alunni chiede informazioni riguardo alla temperatura esterna. Marziano sente freddo! I bambini gli spiegano che fa freddo perché è Autunno, siamo nel mese di Ottobre. Marziano non comprende l'argomento perché sul suo pianeta è sempre domenica ed è sempre caldo. I bambini gli mostrano il loro calendario e gli insegnano a leggere la data.









Sul reticolato vengono posizionati gli elementi che compongono la data, ovvero giorno (nome e numero) e mese. Tutti i cartelli sono immagini già familiari agli alunni in modo da rendere semplice la loro decodifica. A turno ogni bambino posiziona il robot ed indica la strada che dovrà compiere per raggiungere l'obiettivo. Vengono posizionate le frecce direzionali, che saranno d'aiuto nella visualizzazione del percorso. A questo punto il bambino impartisce i comandi al robot. Infine, non resta che vedere se questi sono esatti e la beebot raggiungerà il suo traguardo.



Se il bambino sbaglia nel posizionare le frecce o nel dare i comandi non c'è problema! Come sempre gli errori sono i nostri migliori amici per imparare. Si osserva, si riflette e si ricomincia daccapo.

Utilizzando il Coding abbiamo composto e denominato la data odierna e le date dei compleanni di alcuni alunni.



Altri gruppi di alunni hanno lavorato sugli elementi legati al cambiamento stagionale tipici dell'Autunno.





