



ISTITUTO COMPRENSIVO TORGIANO - BETTONA
Via Pasquale Tiradossi, 13 – 06089 TORGIANO (Pg)
C. M. PGIC84900Q - C.F. 94152360544

E-mail: pgic84900q@istruzione.it – pgic84900q@pec.istruzione.it

CIRC. N. 96

Torgiano, 29/10/2022

A TUTTI I DOCENTI

OGGETTO: CORSO DI FORMAZIONE “GIOCO MAESTRO - IL GIOCO COME CORNICE EDUCATIVA MOTIVANTE ED EFFICACE”

Si informano i docenti interessati che l'Istituto organizza un **CORSO DI FORMAZIONE SUL TEMA DELLA DIDATTICA LUDICA, in collaborazione con IDEATTIVAMENTE, denominato ““GIOCO MAESTRO - IL GIOCO COME CORNICE EDUCATIVA MOTIVANTE ED EFFICACE”**, strutturato con una parte comune a tutti i docenti degli ordini di scuola infanzia, primaria e secondaria di I grado che lascerà spazio, in un secondo momento, a delle applicazioni di tipo pratico declinabili per singolo ordine.

GIOCO MAESTRO punta l'attenzione all'utilizzo del gioco nel contesto didattico. In particolare, formatore e tutor avranno il compito di presentare strumenti, che per loro natura nascono per divertire, utilizzati a fini didattici con lo scopo di sviluppare e potenziare funzioni esecutive, abilità e competenze trasversali.

La didattica ludica è oramai una realtà abbastanza consolidata che grazie a strumenti sempre più strutturati e creativi riesce a coinvolgere docenti e alunni in un contesto divertente ad alto valore aggiunto. Il corso permetterà di avere una visione strutturata e completa su un set di strumenti molto ampio con il fine ultimo di fornire al docente le giuste leve per progettare un percorso didattico basato sulla didattica ludica.

Il corso ha i seguenti obiettivi:

- sperimentare nuovi strumenti per una didattica attiva e coinvolgente;
- approfondire le potenzialità del gioco educativo in termini di senso di comunità, creatività, leggerezza, integrità, rispetto e condivisione delle regole;
- definire azioni e attività interdisciplinari e trans-curricolari;
- coltivare la bellezza del gioco come momento fondante dello stare insieme;
- rafforzare le azioni di inclusione anche per mezzo di strumenti non canonici;
- progettare un percorso didattico da svolgere in aula con le proprie classi;
- partecipare ad un momento di restituzione conclusivo.

Questa iniziativa, coerente con il nostro Piano di Formazione Docenti del nostro POFT 2022-2025, all'interno della Macroarea INNOVAZIONE METODOLOGICA PER LA DIDATTICA DELLE DISCIPLINE, valida per l'assolvimento dell'obbligo formativo stabilito dal Collegio dei Docenti, prevede e riconosce con attestato 18 ore complessive, articolate secondo lo schema seguente:

GIORNO	ORARIO	LUOGO	NOTE
SABATO 12 NOVEMBRE WORKSHOP IN PRESENZA	10:00-13:00 e 14:30-17:30 (TOT. 6 ORE)	Centro Congressi Umbriafiere Bastia Umbra (PG)	
SABATO 19 NOVEMBRE WORKSHOP IN PRESENZA	14:00-15:00 (turno 1) 15:15-16:15 (turno 2) 16:30-17:30 (turno 3) 17:45-18:45 (turno 4) (TOT. 1 ORE)	Centro Congressi Umbriafiere Bastia Umbra (PG)	Il giorno sabato 19 novembre i workshop per singoli gruppi si svolgeranno presso lo stand di IdeAttivaMente all'interno della manifestazione fieristica “Fa la Cosa Giusta

			2022". I docenti che parteciperanno al corso avranno un ingresso riservato in fiera al costo di € 0,50.
DATA E ORARI A SCELTA AUTOFORMAZIONE (NOVEMBRE-DICEMBRE)	(TOT. 2 ORE)	/	Saranno forniti materiali di studio: • bibliografia tematica • linkografia tematica • video seminario asincrono (2 ore)
DATA E ORARI A SCELTA PROJECTWORK (GENNAIO-MAGGIO)	IN CLASSE A DISCREZIONE DEL DOCENTE (5 ORE + 2 ORE PER PREDISPOSIZIONE DELLA SCHEDA DI FEEDBACK FINALE)	/	
DATA DA STABILIRE MAGGIO 2023 INCONTRO RESTITUZIONE	2 ORE INCONTRO A DISTANZA	SU PIATTAFORMA MEET DELLA SCUOLA	

Il numero massimo di docenti ammessi al corso è pari a **80 UNITÀ**, ed è aperto anche a docenti di altre scuole del territorio.

Le iscrizioni saranno accolte in base all'ordine temporale di prenotazione che deve necessariamente avvenire mediante la piattaforma **EVENTBRITE** al seguente link:

<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-gioco-maestro-il-gioco-come-cornice-educativa-motivante-ed-efficace-450533175857>

NOTA BENE: onde monitorare la capienza dei posti, per la partecipazione al corso di formazione farà fede solo la ricevuta ottenuta come conferma di iscrizione dalla piattaforma Eventbrite.

Una volta ricevuta la conferma di iscrizione per i docenti di ruolo interessati sarà possibile registrarsi anche su piattaforma SOFIA: INIZIATIVA FORMATIVA ID. **77855**.

IL CORSO È GRATUITO.

(L'unico costo è rappresentato dai 50 centesimi che sono richiesti per entrare il 19 novembre all'evento "Fa' la cosa giusta")

LA DIRIGENTE SCOLASTICA
(Dott.ssa Silvia Mazzoni)
Firmato digitalmente

ALLA PAGINA SUCCESSIVA: LOCANDINA DEL CORSO



Nov
12

Bastia Umbra

Il gioco come cornice educativa motivante ed efficace

Percorso formativo certificato sul gioco strutturato applicato alla didattica rivolto a docenti di scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I grado.



Hosted by:

 IC Torgiano – Bettona

 IdeAttivaMente

Dettagli:

18 ore complessive certificate Cod. SOFIA 77855

Primo incontro di 6 ore in presenza sabato 12
novembre ore 9:30 a Bastia Umbra.



Formatore:

Gabriele Mari

Educatore, game designer, formatore e divulgatore ludico. Docente nel corso Game Trainer promosso da Erickson.

Iscrizioni:

Percorso gratuito.

Programma completo e iscrizione obbligatoria su: <https://bit.ly/3FtjLeW>

Info:

3703402683

ideattivamente@gmail.com

Scansiona il QR per accedere direttamente all'iscrizione:



Bastia Umbra (PG)
Sala Congressi Umbriafiere
Centro Fieristico Regionale

